

## CANGAS DE ONÍS

CUENTAS DE PRODUCCIÓN Y EXPLOTACIÓN		Miles de euros
P.1	VALOR DE PRODUCCIÓN A PRECIOS BÁSICOS	208.499
B.1g	VALOR AÑADIDO INTERIOR BRUTO A PRECIOS BÁSICOS	123.682
	1. Agricultura y pesca	4.215
	2. Industria	16.813
	-Industrias extractivas	149
	-Alimentación, bebidas y tabaco	1.932
	-Otras industrias manufactureras	1.693
	-Metalurgia y productos metálicos	132
	-Industria transformadora de los metales	144
	-Energía eléctrica, gas, agua y saneamiento	12.763
	3. Construcción	6.709
	4. Servicios	95.945
	-Comercio	16.024
	-Transporte	3.639
	-Hostelería	22.849
	-Información, comunicaciones y servicios financieros	4.587
	-Actividades profesionales, científicas y administrativas	23.838
	-Administración pública, educación y sanidad	21.885
	-Otros servicios	3.123
P.51c	CONSUMO DE CAPITAL FIJO	12.170
B.1n	VALOR AÑADIDO NETO A PRECIOS BÁSICOS (B.1b-K.1)	111.512
D.1	Remuneración interior de los asalariados	44.489
D.29-D.39	Impuestos netos sobre la producción	756
B.2n/B.3n	Excedente de explotación neto / Renta mixta neta	66.267



<b>Extensión (km<sup>2</sup>)</b>	<b>213,24</b>
<b>Población</b>	<b>6.202</b>
<b>Población activa</b>	<b>3.030</b>
<b>Población ocupada</b>	<b>2.434</b>
<b>Empleo</b>	<b>2.448</b>
<b>Renta disponible ajustada neta por habitante (Euros)</b>	<b>18.309</b>

CUENTAS DE RENTA DE LOS HOGARES		Miles de euros
B.2n/B.3n	Excedente de explotación neto / Renta mixta neta	40.774
D.1	Remuneración de los asalariados residentes	43.445
D.4	Saldo de rentas de la propiedad (recursos-empleos)	2.938
<b>B.5n</b>	<b>SALDO DE RENTAS PRIMARIAS NETO (B.2n/B.3n+D.1+D.4)</b>	<b>87.157</b>
D.62	Prestaciones sociales en efectivo	30.015
D.7	Saldo de otras transferencias corrientes (recursos-empleos)	-1.125
D.5	Impuestos corrientes sobre la renta, el patrimonio, etc.	7.764
D.61	Cotizaciones sociales	14.296
<b>B.6n</b>	<b>RENTA DISPONIBLE NETA (B.5n+D.62+D.7-D.5-D61)</b>	<b>93.987</b>
D.63	Transferencias sociales en especie	19.568
<b>B.7n</b>	<b>RENTA DISPONIBLE AJUSTADA NETA (B.6n+D.63)</b>	<b>113.555</b>